



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo europeo di sviluppo regionale

ISTITUTO COMPRENSIVO "F. TORRE"
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado ad indirizzo musicale
Via Nicola Sala, 32 82100 BENEVENTO
Telefono 08241909602 C.M. BNIC84500G

e-mail bnic84500g@istruzione.it – pec bnic84500g@pec.istruzione.it



→ Sito Web :

- Amministrazione Trasparente – Bandi e concorsi
- All'Albo pretorio
- Sezione PON Progetto 10.1.1A-FSEPON-CA-2021-616 "E...state a scuola!"
- Atti PON

OGGETTO: Graduatoria Provvisoria selezione interna all'Istituzione esperti attività formativa modulo Giocagìo P02.86 "Progetti di Apprendimento e Socialità" 10.1.1A-FSEPON-CA-2021-616 E...state a scuola!" CUP G89J21003170006

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il proprio Avviso prot.n. 6389/U del 22 settembre 2021 relativo alla selezione, in qualità di esperti di professionalità in grado di perseguire gli obiettivi formativi previsti dai moduli Giocagìo - Teatrando P02.86 "Progetti di Apprendimento e Socialità" 10.1.1A-FSEPON-CA-2021-616 E...state a scuola!" Codice CUP G89J21003170006;

VISTE le istanze di candidatura pervenute entro i termini previsti dall'Avviso medesimo per il solo modulo Giocagìo P02.86 "Progetti di Apprendimento e Socialità" 10.1.1A-FSEPON-CA-2021-616 E...state a scuola!" Codice CUP G89J21003170006 ;

VISTO il verbale del 30/9/2021 della Commissione di Valutazione istituita il 30 settembre 2021 con prot.n. 6699/U;

DISPONE

la pubblicazione in data odierna della seguente graduatoria provvisoria relativa al reclutamento di esperti interni forniti di professionalità in grado di perseguire gli obiettivi formativi previsti dal modulo Giocagìo - P02.86 "Progetti di Apprendimento e Socialità" 10.1.1A-FSEPON-CA-2021-616 E...state a scuola!" Codice CUP G89J21003170006:

Posiz.	Candidato	Accesso	Credito Formativo					Titoli professionali			Totale
		Tit. accesso	Form. Aggiorn.	Corsi Perfez.	Mast. Univ.	Cert. Informat.	Abilit.	Anni Insegn.	Coord. Giochi	Allenat.	
1	Zullo Corinne	8	4	2	2	4	2	3	6	12	43
2	D'Arienzo Daniela	7	1	10	//	2	//	0,5	//	6	26,5

Avverso la presente graduatoria è ammesso reclamo entro 5 giorni dalla data di pubblicazione. Decorso tale termine la graduatoria sarà definitiva. La graduatoria sarà pubblicata sul sito della scuola (www.ictorrebn.edu.it) nella sezione Amministrazione Trasparente – Bandi e concorsi e all' Albo Pretorio on line dello stesso sito.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

f.to dott.ssa Maria Luisa Fusco

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art.3 comma 2 del D.lgs.n.39 del 1993

L'attività oggetto della presente graduatoria rientra nel Piano Integrato dell'Istituto Comprensivo "F.Torre" (Bn) per l'annualità 2021 - 2022 finanziato dal Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1 – Azioni 10.1.1 Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità);

ALLEGATO 2

VALUTAZIONE TITOLI

Modulo Giocagìo

Criteri selezione esperto		Punteggio	
TITOLO DI ACCESSO	Laurea magistrale/quadriennale/triennale in scienze motorie – Diploma ISEF e possesso di competenze informatiche	Votazione fino a 90/110 Votazione da 91/110 fino a 100/110 Votazione da 101/110 fino a 110/110 Votazione di 110/110 e lode	punti 5 punti 6 punti 7 punti 8
CREDITO FORMATIVO	Formazione GPU	Punti 3	
	Corsi di formazione/aggiornamento su tematiche inerenti il modulo	Punti 1 per ogni corso fino a un massimo di 4 punti;	
	Corsi di perfezionamento/specializzazione su tematiche inerenti il modulo	Punti 2 per ogni corso(senza limiti)	
	Master universitari (di durata almeno annuale con esame finale) su tematiche inerenti il modulo	Punti 2 fino ad un massimo di 4 punti	
	Possesso di certificazione informatica rilasciata a seguito di esami: ECDL, ECDL Advanced, EIPASS, etc.	Punti 2 fino ad un massimo di punti 8	
	Abilitazione all'insegnamento in scienze motorie	Punti 2	
TITOLI PROFESSIONALI	Anni di servizio come insegnante di educazione fisica;	Punti 0,5 per ogni anno di servizio prestato in qualità di docente di educazione fisica , sia a tempo determinato che indeterminato, fino ad un massimo di 10 punti	
	Coordinamento Giochi sportivi / Studenteschi;	Punti 2 per ogni attività di coordinamento	
	Per ogni anno di attività di allenatore in contesti dilettantistici o agonistici CONI	Punti 1 per ogni anno di attività	

• **Modulo Teatrando**

TITOLO DI ACCESSO	Laurea DAMS o diplomi altre Accademie teatrali e possesso di competenze informatiche.	Valutazione laurea Votazione fino a 90/110 Votazione da 91/110 fino a 100/110 Votazione da 101/110 fino a 110/110 Votazione di 110/110 e lode	punti 5 punti 6 punti 7 punti 8
CREDITO FORMATIVO	Formazione GPU	Punti 3	
	Corsi di formazione/aggiornamento su tematiche inerenti il modulo	Punti 1 per ogni corso fino a un massimo di 4 punti;	
	Specializzazioni e corsi di perfezionamento post- laurea inerenti il modulo	Punti 2 per ogni corso (senza limiti)	
	Master universitari (di durata almeno annuale con esame finale) su tematiche inerenti il modulo	Punti 2 per ogni master fino ad un massimo di 4 punti	
	Possesso di certificazione informatica rilasciata a seguito di esami: ECDL, ECDL Advanced, EIPASS, etc.	Punti 2 fino ad un massimo di punti 8	
TITOLI PROFESSIONALI	Esperienza di formatore teatrale presso Istituzioni Scolastiche	Punti 2 per ogni esperienza (senza limiti)	
	Ulteriori esperienze professionali/lavorative nel settore di riferimento	Punti 2 per ogni esperienza (senza limiti)	
	Premi e/o riconoscimenti ricevuti per attività teatrali	Punti 2 per ogni riconoscimento/premio(senza limiti)	

ALLEGATO 3

SCHEDA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI
da utilizzare per le attività del modulo Giocagìo

Cognome..... Nome.....

Criteri selezione esperto		Punteggio		Riservato Candidato	Riservato Commissione
TITOLO DI ACCESSO	Laurea magistrale/quadrien nale/triennale in scienze motorie – Diploma ISEF e possesso di competenze informatiche	Votazione fino a 90/110 Votazione da 91/110 fino a 100/110 Votazione da 101/110 fino a 110/110 Votazione di 110/110 e lode	punti 5 punti 6 punti 7 punti 8		
CREDITO FORMATIVO	Formazione GPU	Punti 3			
	Corsi di formazione/aggiorn amento su tematiche inerenti il modulo	Punti 1 per ogni corso fino a un massimo di 4 punti;			
	Corsi di perfezionamento/s pecializzazione su tematiche inerenti il modulo	Punti 2 per ogni corso(senza limiti)			
	Master universitari (di durata almeno annuale con esame finale) su tematiche inerenti il modulo	Punti 2 fino ad un massimo di 4 punti			
	Possesso di certificazione informatica rilasciata a seguito di esami: ECDL,	Punti 2 fino ad un massimo di punti 8			

	ECDL Advanced, EIPASS, etc.			
	Abilitazione all'insegnamento in scienze motorie	Punti 2		
TITOLI PROFESSIONALI	Anni di servizio come insegnante di educazione fisica;	Punti 0,5 per ogni anno di servizio prestato in qualità di docente di educazione fisica , sia a tempo determinato che indeterminato, fino ad un massimo di 10 punti		
	Coordinamento Giochi sportivi / Studenteschi;	Punti 2 per ogni attività di coordinamento		
	Per ogni anno di attività di allenatore in contesti dilettantistici o agonistici CONI	Punti 1 per ogni anno di attività		

Firma del candidato

ALLEGATO 3

SCHEDA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI

da utilizzare per le attività del modulo Teatrando

Cognome..... Nome.....

Criteri selezione esperto		Punteggio		Riservato Candidato	Riservato Commissione
TITOLO DI ACCESSO	Laurea DAMS o diplomi altre Accademie teatrali e possesto di competenze informatiche.	Valutazione laurea			
		Votazione fino a 90/110	punti 5		
		Votazione da 91/110 fino a 100/110	punti 6		
		Votazione da 101/110 fino a 110/110	punti 7		
		Votazione di 110/110 e lode	punti 8		
CREDITO FORMATIVO	Formazione GPU	Punti 3			
	Corsi di formazione/aggiorna mento su tematiche inerenti il modulo	Punti 1 per ogni corso fino a un massimo di 4 punti;			
	Specializzazioni e corsi di perfezionamento post- laurea inerenti il modulo	Punti 2 per ogni corso (senza limiti)			
	Master universitari (di durata almeno annuale con esame finale) su tematiche inerenti il modulo	Punti 2 per ogni master fino ad un massimo di 4 punti			
	Possesto di certificazione informatica rilasciata a seguito di esami: ECDL, ECDL Advanced, EIPASS, etc.	Punti 2 fino ad un massimo di punti 8			

TITOLI PROFESSIONALI	Esperienza di formatore teatrale presso Istituzioni Scolastiche	Punti 2 per ogni esperienza (senza limiti)		
	Ulteriori esperienze professionali/lavorative nel settore di riferimento	Punti 2 per ogni esperienza (senza limiti)		
	Premi e/o riconoscimenti ricevuti per attività teatrali	Punti 2 per ogni riconoscimento/premio(senza limiti)		

Firma del candidato
